Tarea proyecto

Roles:

* ~~Productor Owner.~~
* ~~Developers.~~
* ~~Tester.~~
* ~~Product Manager.~~
* ~~System Architect.~~

Buscar:

1. Mínimo 7 tareas de cada rol.
2. Materias aplicadas.
3. Quién lo hace.

# A)

Product Owner:

* Manejar los KPIs;
* Elaborar reportes;
* Contabilizar los resultados y la responsabilidad sobre el resultado final.
* Determinar los requisitos generales y actividades iniciales del proyecto.
* Representar a los usuarios del producto.
* Buscar y asegurar los recursos financieros que requiere el proyecto para iniciarse y desarrollarse.
* Analizar la viabilidad del emprendimiento.
* Garantizar que el producto se entregue.
* Desarrollar y establecer los criterios para aceptar las historias de los usuarios.
* Aprobar o negar los productos entregables.

Product Manager:

* Encargarse del Product Backlog, qué contiene y el desarrollo del producto.
* Gestión del presupuesto.
* Medición de resultados del producto.
* Es el encargado de gestionar el negocio de un producto.
* Define la visión y estrategia del producto.
* Prioriza las características y capacidades del producto.
* Crea el plan de programación.
* Identificar qué problemas y necesidades tiene el consumidor para saber qué productos crear.
* Garantizar que los productos se creen y entreguen correctamente teniendo en cuenta la propuesta de valor.
* Analizar cómo responden los usuarios a dichos productos y obtener insights para mejorarlos constantemente.

Developers:

* Crear y desarrollar nuevos programas o sistemas.
* Investigar las necesidades de los usuarios.
* Probar los nuevos programas.
* Evaluar sistemas nuevos y existentes.
* Mejorar programas existentes.
* Realizar el mantenimiento correspondiente en los sistemas existentes, realizando el monitoreo y corrección de los defectos detectados, así como elaborar el código en lenguajes especializados (HTML, PHP, XML) para nuevos programas.
* Elaborar manuales operativos y especificaciones técnicas de los sistemas.
* Trabajar en conjunto con el resto del equipo, es decir, con Gerentes de Proyecto, Diseñadores Gráficos, otros Desarrolladores, Administradores de Bases de Datos y el personal de Ventas y Marketing.
* Elaborar informes sobre el progreso del proyecto.

Tester:

* Detectar errores en el sistema
* Prueba de rendimiento en diferentes dispositivos.
* Identificar riesgos de errores de software.
* Ejecutar Test de usabilidad.
* Ejecutar Test de navegabilidad.
* Generar y ejecutar el proceso de datos de prueba
* Gestionar los ambientes de prueba.
* Enfoque de prevención de los defectos del software en lugar de enfoque de solo encontrar los defectos.
* Planifica y gestiona su propio grupo de trabajo
* Responde rápidamente a los cambios, incluyendo cambiar, agregar o mejorar los casos de prueba.

System Architect:

* Gestiona la parte técnica y arquitectónica de las Features.
* Participa en la definición de requerimientos funcionales, no funcionales y features.
* Facilita y ayuda a los equipos para que trabajen cómodos con la tecnología elegida
* Adelanta y deja todo listo para cuando comiencen a trabajar.
* Resuelve problemas que puedan surgir.
* Define y comunica una visión técnica y arquitectónica compartida
* Describe el contexto de la solución y la intención de la solución
* Analizan las ventajas y desventajas técnicas
* Determinan los componentes principales y los subsistemas
* Identifican las interfaces y las colaboraciones entre ellos.B)

**Product Owner:** Formación Empresarial, Gestión de Proyecto, ADA.

**Developer:** Gestión de Proyecto, ADA, Diseño Web, Programación Web, Base de Datos, S.O.

**Tester:** Programación, Diseño, S.O y Base de datos.

**Product Manager:** Formación Empresarial, Gestión de Proyecto, ADA.

**System Architect:** ADA, Gestión de Proyecto.

# C)

Kevin Alvarez: Tester y Developer.

Santiago Alvarez: Developer y Product Manager.

Mauricio Brun: Developer y System Architect.

Bruno Acosta: Product Owner.